

Programma

Dag 1

Wanneer	Waar	Wat
13.00 – 14.00	Bouwbamsleutel	Wegbrengen spullen en door naar turnhal
14.00 – 16.00	Saza-hal turnhal	Middagprogramma
16.00 – 18.00	Tussen Saza en Bouwbamsleutel	Speurtocht
18.00 – 20.00	Bouwbamsleutel	Avondeten
20.00 – ?	Bouwbamsleutel	Avondprogramma

Dag 2

Wanneer	Waar	Wat
08.00 – 09.00	Bouwbamsleutel	Opstaan
09.00 – 10.00	Bouwbamsleutel	Ontbijt met broodjes met beleg
10.00 – 11.00	Bouwbamsleutel	Ochtendprogramma
11.00 – 11.30	Bouwbamsleutel	Opruimen/inpakken en einde

Locaties

Clubhuis 'De Bouwbamsleutel' Keppelseweg 249 – 7008 BB Doetinchem	Saza Topsportthal Doetinchem Sportweg 1 – 7006 GJ Doetinchem
--	---

Wegbrengen en ophalen

We slapen dit kamp bij de Bouwbamsleutel in Doetinchem (Keppelseweg 249). We gaan er niet gezamenlijk naartoe, maar het zou wel fijn zijn als deelnemers zoveel mogelijk afspreken om samen te rijden.

Het is de bedoeling dat op de eerste dag alle spullen van de deelnemers tussen 13.00 en 14.00 uur naar de Bouwbamsleutel worden gebracht, en daarna de deelnemers uiterlijk 14.00 uur in de turnhal (Sportweg 1) aanwezig zijn waar het kamp begint.

De tweede dag kan iedereen weer opgehaald worden bij de Bouwbamsleutel om 11.30 uur.

Gezondheidsformulier

Alle deelnemers van het kamp moeten het gezondheidsformulier (te downloaden via www.borchlo.nl/cms/inschrijven-activiteiten) voor aanvang van het kamp ondertekend ingeleverd hebben bij Lotte. Bij bijzondere omstandigheden kan het ook handig zijn om even persoonlijk contact te zoeken (C.W.Elschot@Gmail.com of kom langs bij de vrije training).

Meeneemlijst

De lijst met spullen die handig zijn om mee te nemen en wat je beter thuis kan laten. Dit is een richtlijn en is eventueel zelf aan te vullen.

Het is handig om samen met uw kind de tas in te pakken. Op deze manier weten de kinderen zelf ook wat ze mee hebben. Liever geen nieuwe of dure spullen meenemen op kamp (kleding kan vies worden en spullen kunnen kwijtraken). Ook graag alle spullen voorzien van naam!

Let op dat we als alles doorgaat een speurtocht lopen van de turnhal naar de Bouwbamsleutel. Het is dus belangrijk dat alle deelnemers hierop gekleed zijn en een tasje mee hebben om hun turnspullen in te doen.

Kleding

- Kleding voor warm/koud weer (controleer de weersverwachting!)
- Ondergoed (ook reserve)
- Sokken (ook reserve)
- Goede loop schoenen (die ook vies mogen worden)
- Nachtkleding (pyjama)

In een aparte rugtas die meegaat naar de Saza-hal:

- Gym/turn kleren
- Regenpak, jas of cape, eventueel paraplu (de speurtocht terug naar de Bouwbamsleutel gaat ook door als het een beetje regent!)

Slapen

- Matje/luchtbed (niet te groot in verband met de ruimte) en een pomp indien nodig
- Warme slaapzak (eventueel extra fleecedeken)
- Kussen (+ kussensloop)
- Knuffel

Toiletspullen

- Tandborstel & tandpasta
- Haarborstel
- Handdoek/washandje
- Eventueel: lenzenbakje, brillenbakje

Als je wil douchen (dit kan na het turnen bij de Saza-hal en voor noodgevallen zijn er 2 douches in de Bouwbamsleutel):

- Shampoo/douchegel
- Eventueel slippers

Eten & drinken

- Bord, beker, bestek

Ook belangrijk

- Zaklamp
- Medicijnen (wel afgeven bij de leiding!)
- Identiteitsbewijs (voor 14 jaar en ouder)